

SCARABOCCHIO

Il Gioco che dà nell'Occhio!



914548

Goliath

ISTRUZIONI



CONTENUTO:



1 tabellone

4 pedine

1 paio di occhiali strambi

1 set di lenti verdi / livello facile

1 set di lenti gialle / livello intermedio

1 set di blu / livello difficile

1 dado

1 timer

1 blocco

1 matita

54 carte (162 sfide e tempo limitato)

OBIETTIVO DEL GIOCO:

Sii la prima squadra a completare il giro del tabellone dall'inizio alla fine. I giocatori a turno disegneranno sfide da far indovinare alla loro squadra. Indovina e ti muoverai verso la fine del percorso. Sbagli e rimarrai dove sei. La fregatura è che dovrai disegnare indossando gli occhiali strambi con le lenti alterate.

PREPARAZIONE:

- Posizionare il tabellone in mezzo al tavolo
- Posizionare gli occhiali e le extra lenti vicino al tabellone
- Mischiare le carte insieme e posizzarle a faccia in giù vicino al tabellone
- Posizionare il dado e il timer in modo tale che sia raggiungibile da tutti i giocatori.
- Sedersi vicino a quelli della propria squadra attorno al tabellone
- Scegliere una pedina
- Posizionare tutte le pedine al punto di partenza.



INIZIAMO A GIOCARE:

La squadra con il giocatore più giovane inizia per prima e passa il timer ad una delle altre squadre. La squadra deciderà quale giocatore inizierà per primo a disegnare, quale lancerà il dado, e quale muoverà le pedine.

Il colore della casella sulla quale si posizionerà la pedina a seconda del numero che esce lanciando il dado determinerà il grado di difficoltà della sfida e il colore delle lenti da usare.

Per esempio, se la tua pedina finisce sulla casella verde, dovrai mettere le lenti verdi negli occhiali e la tua sfida sarà quella di disegnare l'oggetto



indicato sulla carta vicino al pallino verde.
Ci sono anche delle caselle speciali sul tabellone:



Scegli il colore delle lenti (e la sfida dello stesso colore) che vuoi utilizzare.



Disegna con la mano opposta (la mano sinistra per i destri, e la mano destra per i mancini).



Disegna senza indossare gli occhiali.



Salta il turno.

Il disegnatore prende la prima carta dal mazzo e annuncia la categoria (oggetto, intrattenimento, luoghi), silenziosamente legge la sfida e rivela il tempo limite. Il disegnatore posa la carta sul tavolo a faccia in giù cosicché la squadra non possa sbirciare e indossa gli occhiali strambi. La squadra in possesso del timer imposta il tempo limite e il gioco inizia! Il disegnatore prende la matita e il foglio e disegna l'oggetto indicato sulla carta provando a farlo indovinare ai giocatori della sua squadra prima che il tempo finisca!

REGOLE:

Non parlare o mimare mentre stai disegnando.

Non puoi disegnare lettere o numeri.

Devi rimanere seduto e indossare gli occhiali per tutta la manche.

SIAMO BRILLANTI E ABBIAMO INDOVINATO!

Molto bene - se la tua squadra indovina entro il tempo limite, può tirare il dado e a seconda del numero delle caselle indicate sul dado muoversi in avanti, così il tuo turno finisce. Se finisci su una casella speciale, quello che è indicato sulla casella si riferisce al prossimo tuo turno. Per esempio, se finisci sulla casella "Salta il turno" dovrai saltare il tuo prossimo turno. Se finisci sulla casella "disegna senza occhiali" al prossimo turno dovrai disegnare senza indossare gli occhiali. Se all'inizio del tuo prossimo turno finisci su un'altra casella speciale allora il contenuto della casella si applicherà al turno stesso.

OOPS, NON SIAMO RIUSCITI AD INDOVINARE...

Oh peccato - questo turno è finito - ma la prossima volta sarai più fortunato!

VINCERE LA GARA:

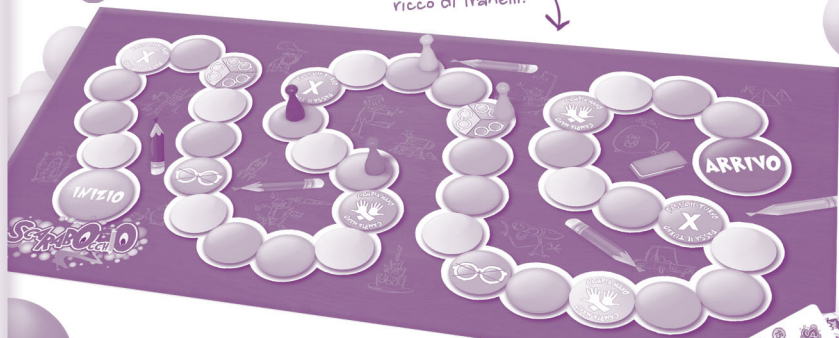
Le squadre continuano a giocare e tracciare la loro strada alla vittoria. La prima squadra a raggiungere il traguardo vince. Non è necessario estrarre l'esatto numero di caselle per raggiungere il traguardo.





Il timer indica quanto tempo ti rimane a disposizione per finire di disegnare.

Un grande tabellone ricco di tranelli.



Un blocco di fogli per ritrarre bellissimi disegni.



162 sfide divise in tre temi d'argomento: oggetti, luoghi, intrattenimento.



Il dado indica il numero delle caselle che hai conquistato



Lente facile (Verde)



Lente difficile (Blu)



Lente di media difficoltà (Gialla)

© 2023 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

Fabbricato in Cina. www.goliathgames.com

©2012 A Tricky Limited Concept.



914548

