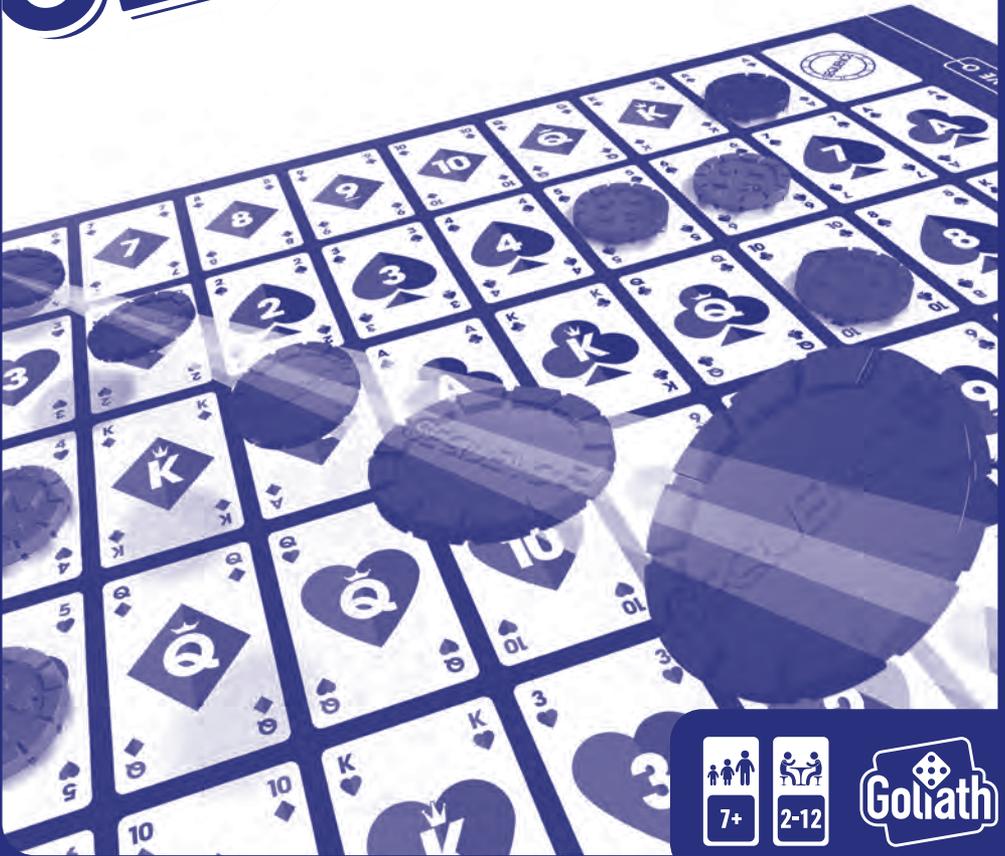


Play a Card. Place a Chip. Make a...

SEQUENCE[®]

CLASSIC



INSTRUCTIONS

IT **Manuale di istruzioni**

CONTENUTO

- 1 tabellone
- 104 carte Sequence
- 50 gettoni blu
- 50 gettoni verdi
- 35 gettoni rossi
- Manuale di istruzioni

OBIETTIVO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore o la prima squadra ad ottenere 2 sequenze. Una sequenza è **una linea orizzontale, verticale o diagonale di 5 gettoni dello stesso colore posizionati in maniera consecutiva.**

Per una partita con 3 giocatori o con 3 squadre, è necessario realizzare una sola sequenza.

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Fino a 3 giocatori, la partita si gioca individualmente. Oltre i 3 giocatori è necessario formare 2 o 3 squadre. I membri della stessa squadra devono **posizionarsi in maniera alternata** attorno alla superficie di gioco, in modo da avere un avversario accanto.

Il giocatore o la squadra sceglie il proprio colore e prende i gettoni del colore corrispondente. Con 2 squadre o 2 giocatori usare i gettoni blu e verdi (50 e 50). Con 3 squadre o 3 giocatori usare i gettoni blu, verdi e rossi (35 per squadra). Ogni squadra pesca una carta. La squadra con la carta col punteggio più alto inizia la partita. In caso di pareggio, pescare un'altra carta.

Distribuire le carte in base al numero dei giocatori:

- **Per 2 giocatori:** **7 carte a testa**
- **Da 3 a 4 giocatori:** **6 carte a testa**
- **Per 6 giocatori:** **5 carte a testa**
- **Da 8 a 9 giocatori:** **4 carte a testa**
- **Da 10 a 12 giocatori:** **3 carte a testa**

Le carte rimanenti costituiscono il mazzo.

REGOLE DEL GIOCO

Durante il proprio turno, il giocatore sceglie una delle sue carte e la posiziona a faccia in su di fronte a lui. Poi prende un gettone del proprio colore e lo sistema su **uno degli spazi liberi del tabellone corrispondente alla carta.**

Esempio: se viene giocata la carta del Re di Cuori, posizionare il gettone su uno dei 2 riquadri del Re di Cuori (a condizione che sia libero).

Pesca una carta per terminare il tuo turno. Ma fa attenzione! Se non prendi una carta prima che il prossimo giocatore effettui la sua mossa **E** peschi la sua carta, perdi il diritto di prendere una carta e **devi terminare la partita con una carta in meno.**

Il gioco procede in senso orario.

Caselle Jolly: Le caselle ai 4 angoli del tabellone hanno funzione di Jolly. Equivalgono ad un gettone del proprio colore e possono essere utilizzate da tutti i giocatori allo stesso tempo. Il che significa che mancano solo 4 gettoni per completare una sequenza.

Ad eccezione dei Jack, ogni carta si ripete 2 volte sul tabellone. I Jack sono carte con una funzione particolare che ti permettono di avere un vantaggio.

Ci sono 2 tipi di Jack: Jack laterale e Jack frontale.

Jack frontale: Ti permette di **posizionare un gettone** su qualsiasi spazio non occupato del tabellone di gioco.



Jack laterale: Ti permette di **rimuovere qualsiasi gettone del tuo avversario** dal tabellone (senza però poterlo rimpiazzare con un tuo gettone).



Nota: **Una Sequenza completa è considerata intoccabile.** Nessun gettone può essere rimosso.

Se vi ritrovate con una carta non giocabile in mano, è possibile scartarla e sostituirla prima di iniziare il proprio turno.

FINE DEL GIOCO

2 giocatori o 2 squadre: Il primo giocatore o la prima squadra che riesce a realizzare 2 sequenze da 5 gettoni l'una, vince la partita.

3 giocatori o 3 squadre: Il primo giocatore o la prima squadra che riesce a realizzare 1 sequenza da 5 gettoni vince la partita.

PRESCISAZIONI

- 2 sequenze dello stesso colore che si intersecano possono avere un gettone in comune.

- I giocatori non possono consultarsi a vicenda circa le carte da giocare se non diversamente concordato all'inizio della partita.

SEQUENCE®

© 2024 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Vivid Toy Group Ltd., GU3 1LS, UK.

Made in China

"SEQUENCE" is a registered trademark.

www.goliathgames.com

- ⓘ Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard.
- ⓘ Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement.
- ⓘ Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.
- ⓘ Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.
- ⓘ Attenzione. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento.
- ⓘ Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de asfixia.
- ⓘ Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia.
- ⓘ Ostrzeżenie. Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się.



919752

919752.6-11-V01-2303