

# Ciccio PASTICCI



© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Informazioni da conservare. Fabbricato in Cina.

Attenzione. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.  
Piccole parti. Rischio di soffocamento.

Visit our website:  
[www.goliathgames.com](http://www.goliathgames.com)



926351-0-10-V04-0222



GUARDA  
COME  
GIOCARÉ

[goliathgames.com/pickykitty](http://goliathgames.com/pickykitty)

# Ciccio PASTICCI



## Istruzioni





**QUESTO È UN GATTINO CAPRICCIOSO!  
È ABITUATO A MANGIARE SOLO I SUOI  
CIBI PREFERITI E ODIAMO LE VERDURE!**

## CONTENUTO

1 Ciccio Pasticcio, 1 piatto, 20 verdure (4x pomodori, 4x carote, 3x broccoli, 3x insalata, 3x mais, 3x aglio), 1 ruota, istruzioni.

## OBIETTIVO DEL GIOCO

Sbarazzarsi di tutte le proprie verdure.

## PREPARAZIONE DEL GIOCO

1.



Incastrare la coda del gattino in posizione.

2.



Inserire il piatto tra le braccia del gattino facendolo aderire bene. Il piatto è molto sensibile e si attiva facilmente, quindi non toccarlo una volta che è posizionato correttamente.

3.



Mettere il gattino al centro del tavolo. Spingere in avanti la testa per portarla in posizione di gioco.

Dividere le verdure in modo equo tra i giocatori.  
I giocatori dovrebbero tenere le loro verdure in mano durante la partita.

## REGOLE DEL GIOCO

Il giocatore che odia di più le verdure inizia per primo!  
Girare la ruota ed effettuare l'azione corrispondente.



Posizionare  
1 verdura  
sul piatto



Posizionare  
2 verdure  
sul piatto



Dare  
1 verdura  
ad un giocatore a scelta

**Stai attento! Questo gattino è di cattivo umore!**

Se qualche verdura cade dal piatto durante il tuo turno, riprendila e aggiungila al tuo mucchio.

È quindi il turno del giocatore successivo.

Questo è un gattino capriccioso! È abituato a mangiare solo i suoi cibi preferiti!  
Chiede cibo ma odia le verdure e se gliene dai troppe lancia in aria il piatto!

Se il gattino lancia il piatto durante il tuo turno, devi riprendere 2 verdure aggiungerle al tuo mucchio, e riporre le restanti nella scatola.

Resetta il gattino spingendo di nuovo la testa in avanti e continuare il gioco con il giocatore successivo.

## FINE DEL GIOCO

Il primo giocatore che si sbarazza di tutte le verdure vince la partita!