

ETÀ 13+

3-8 VITTIME

20 MINUTI



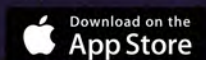
SCREAM

IL GIOCO

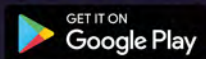
ISTRUZIONI

PREPARAZIONE

- 1** Posizionare il tabellone delle location al centro dell'area di gioco e posizionare il personaggio Ghost Face® accanto ad esso.
- 2** Mescolare le carte Scream e sistemarle in un mazzo con il fronte rivolto verso il basso su un lato del tabellone, lasciando dello spazio per il mazzo di scarto.
- 3** Rimuovere le carte Location che non corrispondono al numero dei giocatori, riponendole nella scatola del gioco. Ad esempio, in una partita con 5 giocatori, rimuovere le carte location con 6+, 7+, e 8 nell'angolo in basso a destra. In una partita con 8 giocatori, non è necessario rimuovere nessuna carta.
- 4** Mescolare le carte Location e sistemarle in un mazzo con il fronte rivolto verso il basso sull'altro lato del tabellone, lasciando dello spazio per il mazzo di scarto.
- 5** Ogni giocatore posiziona davanti a sé una carta location con il fronte rivolto verso il basso— non è ancora il momento di scoprirla!
- 6** Ogni giocatore pesca tre carte Scream tenendole nelle proprie mani. È possibile guardare le carte che si hanno in mano, ma senza mostrarle agli altri giocatori.
- 7** Il giocatore che per ultimo ha usato un coltello prende la pedina Coltello, la inserisce nella relativa base e la posiziona davanti a sé.
- 8** Scaricare l'app gratuita SCREAM The Game. L'app comprende il video "Come si gioca". Guarda il video o continua a leggere queste istruzioni.



Apple, the Apple logo, iPhone, iPad, and iPod touch are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.



Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.

funkogames.com/PlayScream

COME VINCERE

Il gioco è di tipo collaborativo e viene giocato in tempo reale. Questo significa che i giocatori sono in competizione contro Ghost Face per rimanere in vita— sicuramente non un bel momento per tirare fuori i popcorn. Dovete collaborare e giocare nel più breve tempo possibile per pescare e scambiare le carte di cui avete bisogno. Se completate tutte le location prima dello scadere del tempo e prima che venga ucciso un giocatore, otterrete tutti la vittoria!

Durante la partita, Ghost Face chiamerà i giocatori utilizzando l'app. È possibile scartare delle carte per evitare Ghost Face. Ma se un giocatore non ha le carte necessarie e viene ucciso, perderete tutti!

QUANDO È IL TUO TURNO

Esegui una delle seguenti azioni:

- Pesca una carta.
- Scambia una carta.
- Completa la scena.

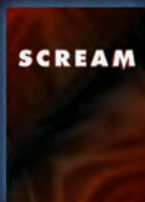
Quindi, passa il Coltello al giocatore alla tua sinistra. Ora è il suo turno. Un giocatore non può giocare il suo turno fino a che non ha il Coltello perciò sbrigatevi!

Suggerimento: nel corso della partita, i giocatori possono parlare tra loro e discutere delle carte che hanno e di quelle di cui hanno bisogno. Avrete bisogno di collaborare per completare la scena e rimanere in vita!

PESCA UNA CARTA

Pesca la carta Scream che si trova in cima al mazzo. Se si deve pescare una carta quando il mazzo è esaurito, capovolgere le carte di scarto per formarne uno nuovo.

Ogni carta Scream raffigura uno di questi cinque elementi: Chiavi, Telefono, DVD, Goccia di sangue o Popcorn. Alcune carte hanno anche Ghost Face ed è più rischioso averle nella propria mano — di questo si parlerà più avanti.



Ghost face



Chiavi



Telefono



DVD



Goccia
di sangue



Popcorn

SCAMBIA UNA CARTA

Consegna a un giocatore una carta Scream della tua mano. Prima di accettare la tua carta, l'altro giocatore deve consegnarti una carta Scream della propria mano. I giocatori non possono rifiutarsi di scambiare le carte. Non è possibile cedere una carta senza riceverne un'altra in cambio, il che significa che non si può effettuare lo scambio con un giocatore che non ha carte nelle propria mano.

COMPLETA LA SCENA



Scarta le carte della tua mano che corrispondono ad ogni elemento presente sulla carta location davanti a te. Posiziona la carta location completata nel mucchio di carte di scarto e pesca immediatamente una nuova carta location dal mazzo, ponendola con il fronte rivolto verso l'alto.

Se il mazzo è esaurito, continua a giocare per aiutare gli altri giocatori a completare le proprie location. Quando tutte le scene vengono completate, tutti i giocatori vincono!



Esempio: un giocatore scarta due carte Goccia di sangue e due carte Telefono per completare la propria location. Il giocatore scarta la carta location per pescarne una nuova dal mazzo.

GHOST FACE®

In momenti casuali, Ghost Face telefona tramite l'app per provocare, minacciare o perseguitare i giocatori, come spiegato di seguito. Ogni volta che Ghost Face chiama, tutti devono **SMETTERE DI GIOCARE!** Dopo aver ascoltato le istruzioni di Ghost Face, assicurarsi che tutti siano pronti, in seguito, continuare a giocare i turni partendo dal giocatore con il Coltello.

PROVOCAZIONE: Ghost Face provoca i giocatori con troppe carte Ghost Face. Per provocare, Ghost Face comunica un numero. Se si ha un numero di carte Ghost Face uguale o maggiore al numero comunicato, bisogna scartare l'intera mano. (Non pescare carte sostitutive.)

Suggerimento: fare in modo di non avere più di due carte Ghost Face alla volta nella propria mano.

MINACCIA: Ghost Face minaccia i giocatori nella location in cui si trova. Per minacciare, Ghost Face comunica la location in cui si trova. Posizionare il personaggio Ghost Face sul tabellone in corrispondenza della location indicata. Se sulla propria carta location è raffigurato quel luogo, si è in pericolo! Quando Ghost Face richiamerà, nominerà un elemento.



Se sulla propria carta location è raffigurato il luogo indicato, si deve scartare quell'elemento dalla propria mano. Se non si ha quell'elemento, si deve scartare l'intera mano. (Non pescare carte sostitutive.)

Suggerimento: i giocatori con una carta location che mostra il luogo in cui si trova Ghost Face possono tentare di ottenere ciascuno degli elementi, o completare la location, prima di una nuova chiamata.

PERSECUZIONE: Ghost Face perseguita un giocatore. Per perseguitare, Ghost Face nomina un giocatore specifico e un numero di elementi. Posizionare il personaggio Ghost Face davanti al giocatore in questione. Quindi, continuare a giocare a turni cercando di far ottenere a quel giocatore gli elementi nominati in tempo! Quando Ghost Face richiama, quel giocatore deve scartare gli elementi nominati dalla propria mano. Se il giocatore non ha tutti gli elementi, viene ucciso e tutti i giocatori perdono la partita!

Suggerimento: se il giocatore perseguitato ha un numero di carte inferiore al numero di elementi necessari, giocare i turni il più velocemente possibile in modo da pescare carte a sufficienza. Successivamente scambiare rapidamente le carte per ottenere gli elementi necessari.

FINE DEL GIOCO

I giocatori hanno a disposizione pochissimo tempo per completare tutte le location ed evitare Ghost Face. Quando giunge la fine, un timer compare sull'app. Se il tempo è scaduto, o un giocatore viene ucciso, tutti i giocatori perdono.

Appena tutte le location sono complete, premere il pulsante sull'app. La partita finisce e tutti i giocatori vincono!

MODALITÀ DIFFICILE

Se siete pronti ad affrontare una vera sfida, selezionate Modalità difficile sull'app al momento di iniziare una nuova partita. Avrete a disposizione meno tempo per vincere e Ghost Face chiamerà più spesso.

CONTENUTO

Personaggio Ghost Face®, tabellone delle location, pedina Coltello con base, 60 carte Scream, 24 carte location, istruzioni

BASATO SU
SCREAM (2022)

Distributed by



Funko
GAMES
funkogames.com

 /FunkoGames

 @FunkoGames

 @FunkoGames



©2023 Paramount Pictures. All Rights Reserved.

Scream (2022) is Rated R for strong bloody violence, language and sexual references, and may not be suitable for kids under 17.

Ghost Face is a registered trademark of Fun World Div., Easter Unlimited, Inc. All Rights Reserved. Ghost Face protected under worldwide copyright registration, and is the exclusive property of Fun World Div., Easter Unlimited, Inc. All Rights Reserved.

™ & © 2023 FUNKO, LLC. FUNKO GAMES™ is a registered trademark of Funko Games. All rights reserved.