

## COME SI GIOCA (segue)

### SE HAI INDOVINATO BENE

- Prendi il LOTL che hai toccato e mettilo davanti a te. Ora è nel tuo acquario!
- Aggiungi una nuova carta LOTL alla griglia.
- Passa entrambe le scatole di carte a sinistra. Il giocatore con la scatola rosa delle carte Key è ora il giocatore attivo.

### SE NON HAI INDOVINATO

- Devi prendere il Capibara della vergogna!
- I giocatori continuano a fare domande e a fare ipotesi.

### IL CAPIBARA DELLA VERGOGNA

- Quando prendi il Capibara, devi dare un LOTL nel tuo acquario al giocatore con il minor numero di LOTL (in caso di pareggio sei tu a decidere a chi). Se non hai LOTL da dare ignora questo passaggio.
- Finché hai il Capibara, **non puoi indovinare**. Il Capibara sarà con te finché un altro giocatore non sbaglierà.
- Riposizione il Capibara al centro quando c'è un nuovo giocatore attivo.



### DOPO TRE DOMANDE

- Se nessuno indovina dopo tre domande, il giocatore attivo deve dare uno dei suoi LOTL al giocatore con il minor numero di LOTL (in caso di pareggio sei tu a decidere a chi). Se non hai LOTL da dare ignora questo passaggio.
- Comunica a tutti quale LOTL impersonavi, quindi mettilo in fondo alla pila. Aggiungi una nuova carta LOTL alla griglia.
- Passa entrambe le scatole di carte a sinistra. Il giocatore con la scatola rosa delle carte Key è ora il giocatore attivo.

## FINE DEL GIOCO

Il primo giocatore ad avere cinque LOTL nel proprio acquario vince!

ETÀ 8+ • 3-8 GIOCATORI • 30 MINUTI

# ASK ALOTL

ISTRUZIONI



**CONTENUTO:** 200 carte ASK,  
80 carte LOTL, 36 carte Key,  
Capibara della vergogna con base



LOTL  
Carte LOTL



## PREPARAZIONE

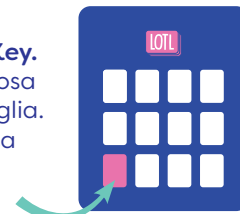
- 1 Disponi 12 carte LOTL a faccia in su in una griglia 3x4. Disponi il resto a faccia in giù in una pila vicino alla griglia, come mostrato in figura.
- 2 Posiziona il Capibara della vergogna nella sua base, accanto alla griglia.
- 3 Il giocatore che compie gli anni per primo inizia il suo turno come **giocatore attivo**.
- 4 Il giocatore attivo prende la scatola rosa delle carte Key e passa la scatola verde acqua delle carte ASK al giocatore alla sua sinistra.

## OGGETTO

Indovina quale axolotl sta impersonando il giocatore attivo ponendogli delle domande. Se sei il primo a indovinare, aggiungi quella LOTL al tuo acquario! Ma se sbagli, riceverai il Capibara della Vergogna e dovrai regalare uno dei tuoi LOTL. Raccogli cinque LOTL per vincere!

## COME SI GIOCA

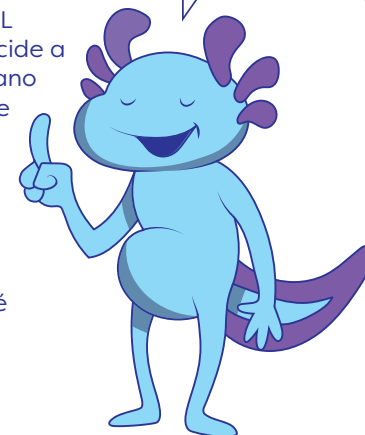
- 1 **Il giocatore attivo pesca una carta Key.**  
Non mostrarla a nessuno! Il simbolo rosa mostra in quale LOTL ti trovi nella griglia. Una volta che lo sai, metti la tua carta Key sul retro della scatola.
- 2 **Chiedi e rispondi.**  
Il giocatore con le carte ASK ne pesca due. Sceglينه una da leggere ad alta voce, poi mettile entrambe sul retro della scatola. Il giocatore attivo risponde alla domanda come se fossero il LOTL indicato sulla loro carta Key.



- 3 **Grida e indovina!**  
Se pensi di conoscere il LOTL del giocatore attivo, grida **"ASKALOTL!"** Il primo giocatore a gridare fa un tentativo toccando una carta LOTL nella griglia. Il giocatore attivo decide a chi rispondere se più persone gridano contemporaneamente. Il giocatore attivo ti dice se la tua ipotesi è giusta o sbagliata.

Dopo ogni domanda, dai ai giocatori qualche secondo per indovinare. Se nessuno indovina, fai un'altra domanda. Gioca finché qualcuno non indovina o finché non si è risposto a tre domande (vedi pagina successiva).

Puoi rispondere alle domande come preferisci!  
Parla con la voce del tuo LOTL, imita le sue espressioni facciali, gesticola come pensi che si muoverebbe e altro ancora.



© 2024 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.  
Piccole parti. Rischio di soffocamento.

I colori ed i particolari possono variare.  
Made in China. [www.goliathgames.com](http://www.goliathgames.com)